

به نام خداوند جان و خرد
دانشگاه صنعتی امیرکبیر (پلی تکنیک تهران)

طراحی واسط کاربری
(User Interface Design)
نیمسال دوم ۱۴۰۵ – ۱۴۰۴ (Spring 2026)

مدرس: سجاد شیرعلی شهرضا
پست الکترونیک: shirali@aut.ac.ir
کتاب اصلی درس (الزامی):

Don Norman, **The Design of Everyday Things: Revised and Expanded Edition**,
Revised Edition, Basic Books, 2013.

ترجمه فارسی کتاب:

دونالد نورمن، ترجمه مهدی مقیمی و احسان میرزایی، **طراحی اشیاء روزمره**، نسخه‌ی بازبینی و ویرایش شده،
انتشارات وارث، ۱۳۹۷.
کتاب مفید دیگر (اختیاری):

Steve Krug, **Don't Make Me Think, Revisited: A Common Sense Approach to Web Usability**, 3rd Edition, New Riders, 2014.

نحوه محاسبه نمره درس
۱ – خلاصه‌های فصل‌ها: ۷ نمره (۱۴ خلاصه، هر کدام ۰.۵ نمره)
۲ – آزمونک: ۶ نمره (۳ آزمونک، هر کدام ۲ نمره)
۳ – تمرین: ۴ نمره (۴ تمرین، هر کدام ۱ نمره)
۳ – امتحان پایان ترم (آزمونک چهارم!): ۲ نمره
۵ – نظرسنجی: ۱ نمره (چهار نظرسنجی، هر کدام ۰.۲۵)

شرایط لازم برای گذراندن موفق درس:

- کسب حداقل ۶۵٪ نمره خلاصه فصل‌ها
 - کسب حداقل ۴۰٪ نمره تمرین‌ها
 - کسب حداقل ۴۰٪ از مجموع نمرات آزمونک‌های طول ترم
- تاثیر حضور در کلاس:
- حضور و غیاب تصادفی در طول ترم
 - ضرب نمره کل بر مبنای درصد حضور ثبت شده: $400 / (\text{درصد حضور} + 320)$
 - تا ۵ درصد نمره اضافه (معادل ۱ نمره) برای حضور کامل
 - عدم گذراندن موفق درس در صورت غیبت غیر موجه در بیش از ۳۵٪ از حضور و غیاب‌های انجام شده
 - عدم گذراندن موفق درس در صورت غیبت در بیش از ۷۰٪ از حضور و غیاب‌های انجام شده

طراحی واسط کاربری، نیمسال دوم ۱۴۰۵ - ۱۴۰۴

هفته	جلسه	روز	تاریخ	برنامه	توضیح	مطالعه
۱	۱	شنبه	۱۴۰۴/۱۲/۰۲	مقدمه + معرفی درس	جلسه اول+نظرسنجی اول	
	۲	دوشنبه	۱۴۰۴/۱۲/۰۴	قابلیت استفاده		
۲	۳	شنبه	۱۴۰۴/۱۲/۰۹		N1(1-20)	
	۴	دوشنبه	۱۴۰۴/۱۲/۱۱			
۳	۵	شنبه	۱۴۰۴/۱۲/۱۶			
	۶	دوشنبه	۱۴۰۴/۱۲/۱۸			
۴	۷	شنبه	۱۴۰۴/۱۲/۲۳			
	۸	دوشنبه	۱۴۰۴/۱۲/۲۵			
۵	۹	شنبه	۱۴۰۵/۰۱/۱۵	قابلیت یادگیری (بخش اول)		
	۱۰	دوشنبه	۱۴۰۵/۰۱/۱۷	قابلیت یادگیری (بخش دوم)	N1(20-36)	
۶	۱۱	شنبه	۱۴۰۵/۰۱/۲۲	قابلیت یادگیری (بخش سوم)	مهلت تمرین اول	N2(37-55)
	۱۲	دوشنبه	۱۴۰۵/۰۱/۲۴	طراحی گرافیکی (بخش اول)		
۷	۱۳	شنبه	۱۴۰۵/۰۱/۲۹	طراحی گرافیکی (بخش دوم)	نظرسنجی دوم	N2(55-73)
	۱۴	دوشنبه	۱۴۰۵/۰۱/۳۱	کارایی (بخش اول)		
۸	۱۵	شنبه	۱۴۰۵/۰۲/۰۵	کارایی (بخش دوم)		N3(74-100)
	۱۶	دوشنبه	۱۴۰۵/۰۲/۰۷	کارایی (بخش سوم)		
۹	۱۷	شنبه	۱۴۰۵/۰۲/۱۲	ایمنی (بخش اول)	مهلت تمرین دوم	N3(100-122)
	۱۸	دوشنبه	۱۴۰۵/۰۲/۱۴	ایمنی (بخش دوم)		
۱۰	۱۹	شنبه	۱۴۰۵/۰۲/۱۹	تعریف ارزیابی ابتکاری	نظرسنجی سوم	N4(121-141)
	۲۰	دوشنبه	۱۴۰۵/۰۲/۲۱	انجام ارزیابی ابتکاری		
۱۱	۲۱	شنبه	۱۴۰۵/۰۲/۲۶	تشخیص نیاز کاربر		N4(141-161)
	۲۲	دوشنبه	۱۴۰۵/۰۲/۲۸	نمونه اولیه		
۱۲	۲۳	شنبه	۱۴۰۵/۰۳/۰۲	طراحی همگانی	مهلت تمرین سوم	N5(162-186)
	۲۴	دوشنبه	۱۴۰۵/۰۳/۰۴	نویسه نگاری (بخش اول)		
۱۳	۲۵	شنبه	۱۴۰۵/۰۳/۰۹	نویسه نگاری (بخش دوم)	نظرسنجی چهارم	N5(186-216)
	۲۶	دوشنبه	۱۴۰۵/۰۳/۱۱	رنگ (بخش اول)		
۱۴	۲۷	شنبه	۱۴۰۵/۰۳/۱۶	رنگ (بخش دوم)		N6(217-256)
	۲۸	دوشنبه	۱۴۰۵/۰۳/۱۸	الگوهای طراحی		
۱۵	۲۹	شنبه	۱۴۰۵/۰۳/۲۳	پو یانمایی (بخش اول)	مهلت تمرین چهارم	N7(258-298)
	۳۰	دوشنبه	۱۴۰۵/۰۳/۲۵	پو یانمایی (بخش دوم)		