

به نام خداوند جان و خرد
دانشگاه صنعتی امیرکبیر (پلی تکنیک تهران)

واسط کاربری هوشمند
(Intelligent User Interface)
نیمسال دوم ۱۴۰۴ – ۱۴۰۳ (Spring 2025)

مدرس: سجاد شیرعلی شهرضا
پست الکترونیک: shirali@aut.ac.ir
کتاب‌های اصلی درس (الزامی):

Don Norman, **The Design of Everyday Things: Revised and Expanded Edition**,
Revised Edition, Basic Books, 2013.

Herbert Alexander Simon, **The Sciences of the Artificial**, 3rd Edition, MIT Press,
1996.

Lucille Alice Suchman, **Human–Machine Reconfigurations: Plans and Situated
Actions**, 2nd Edition, Cambridge University Press, 2007.

Jonathan Lazar, Jinjuan Heidi Feng, Harry Hochheiser, **Research Methods in
Human-Computer Interaction**, 2nd Edition, Morgan Kaufmann, 2017.

نحوه محاسبه نمره درس
۱ – پروژه: ۶.۵ نمره (شامل ۰.۵ نمره تشکیل تیم، ۱.۵ نمره پیشنهاد پروژه، ۱.۵ نمره طراحی پروژه، ۱.۵ نمره نسخه اولیه و ۱.۵ نمره نسخه نهایی)
۲ – خلاصه مطالعه منابع جلسه: ۱۰ نمره (۲۰ جلسه از ۲۵ جلسه، هر کدام ۰.۵ نمره)
۳ – ارائه یکی از مقالات در کلاس: ۱ نمره
۴ – امتحان پایان ترم: ۱.۵ نمره
۵ – نظرسنجی: ۱ نمره (چهار نظرسنجی، هر کدام ۰.۲۵)

شرایط لازم برای گذراندن موفق درس:

- کسب حداقل ۴۰٪ نمره پروژه
- کسب حداقل ۴۰٪ از مجموع نمرات خلاصه مطالعه منابع
- عدم گذراندن موفق درس در صورت غیبت غیر موجه در بیش از ۳۵٪ از جلسات
- عدم گذراندن موفق درس در صورت غیبت در بیش از ۷۰٪ از جلسات

واسط کاربری هوشمند، نیمسال دوم ۱۴۰۴ - ۱۴۰۳

هفته	جلسه	روز	تاریخ	برنامه	منابع مطالعه/توضیح
۱	۱	شنبه	۱۴۰۳/۱۱/۶	مقدمه + معرفی درس	جلسه اول+نظرسنجی اول
	۲	دوشنبه	۱۴۰۳/۱۱/۸	قابلیت استفاده	فصل ۱ و ۲ نرم
۲	۳	شنبه	۱۴۰۳/۱۱/۱۳	قابلیت یادگیری	فصل ۳ نرم
	۴	دوشنبه	۱۴۰۳/۱۱/۱۵	کارایی	فصل ۴ نرم
۳	۵	شنبه	۱۴۰۳/۱۱/۲۰	ایمنی	فصل ۵ نرم
	۶	دوشنبه	۱۴۰۳/۱۱/۲۲	تعطیل	
۴	۷	شنبه	۱۴۰۳/۱۱/۲۷	تشخیص نیاز کاربر و نمونه اولیه	فصل ۶ نرم
	۸	دوشنبه	۱۴۰۳/۱۱/۲۹	ارائه پیشنهاد پروژه ها	ارسال پیشنهاد پروژه
۵	۹	شنبه	۱۴۰۳/۱۲/۴	ارز یابی ابتکاری	نظرسنجی دوم/ فصل ۷ نرم
	۱۰	دوشنبه	۱۴۰۳/۱۲/۶	آزمون قابلیت استفاده (آزمون کاربری)	فصل ۱۰ لازار
۶	۱۱	شنبه	۱۴۰۳/۱۲/۱۱	نقش انسان در مقابل نقش رایانه	یک مقاله
	۱۲	دوشنبه	۱۴۰۳/۱۲/۱۳	علوم مصنوعی (بخش اول)	فصل ۱ و ۲ سیمون
۷	۱۳	شنبه	۱۴۰۳/۱۲/۱۸	علوم مصنوعی (بخش دوم)	فصل ۳ و ۴ سیمون
	۱۴	دوشنبه	۱۴۰۳/۱۲/۲۰	علوم مصنوعی (بخش سوم)	فصل ۵ و ۶ سیمون
۸	۱۵	شنبه	۱۴۰۴/۰۱/۱۶	علوم مصنوعی (بخش چهارم)	فصل ۷ و ۸ سیمون
	۱۶	دوشنبه	۱۴۰۴/۰۱/۱۸	ارائه طراحی پروژه	ارسال طراحی پروژه
۹	۱۷	شنبه	۱۴۰۴/۰۱/۲۳	بازتنظیمی انسان و ماشین (بخش اول)	نظرسنجی سوم/ فصل ۱ تا ۴ ساچمن
	۱۸	دوشنبه	۱۴۰۴/۰۱/۲۵	بازتنظیمی انسان و ماشین (بخش دوم)	فصل ۵ تا ۶ ساچمن
۱۰	۱۹	شنبه	۱۴۰۴/۰۱/۳۰	بازتنظیمی انسان و ماشین (بخش سوم)	فصل ۷ تا ۱۰ ساچمن
	۲۰	دوشنبه	۱۴۰۴/۰۲/۰۱	بازتنظیمی انسان و ماشین (بخش چهارم)	فصل ۱۱ تا ۱۵ ساچمن
۱۱	۲۱	شنبه	۱۴۰۴/۰۲/۰۶	واسط کاربری با چند آغازکننده	دو مقاله
	۲۲	دوشنبه	۱۴۰۴/۰۲/۰۸	پیشنهاد دهنده	دو مقاله
۱۲	۲۳	شنبه	۱۴۰۴/۰۲/۱۳	واسط کاربری در حوزه علم داده	دو مقاله
	۲۴	دوشنبه	۱۴۰۴/۰۲/۱۵	ارائه نسخه اولیه	ارسال نسخه اولیه
۱۳	۲۵	شنبه	۱۴۰۴/۰۲/۲۰	واسط تعامل با یادگیری ماشین	نظرسنجی چهارم/ دو مقاله
	۲۶	دوشنبه	۱۴۰۴/۰۲/۲۲	هوش مصنوعی قابل توصیف	دو مقاله
۱۴	۲۷	شنبه	۱۴۰۴/۰۲/۲۷	عامل های محاوره ای	دو مقاله
	۲۸	دوشنبه	۱۴۰۴/۰۲/۲۹	تعامل با استفاده از رسانه های دیگر	دو مقاله
۱۵	۲۹	شنبه	۱۴۰۴/۰۳/۳	واسط کاربری هوشمند در دنیای واقعی	دو مقاله
	۳۰	دوشنبه	۱۴۰۴/۰۳/۵	اطمینان به توصیه های هوش مصنوعی	دو مقاله
۱۶	۲۹	شنبه	۱۴۰۴/۰۳/۱۰	ارائه نسخه نهایی	
	۳۰	دوشنبه	۱۴۰۴/۰۳/۱۲	ارائه نسخه نهایی	ارسال گزارش نهایی